

Actualización Profesional en Dirección de Proyectos

¡VAMOS!



Scrum



Eventos

Artefactos



Autogestión



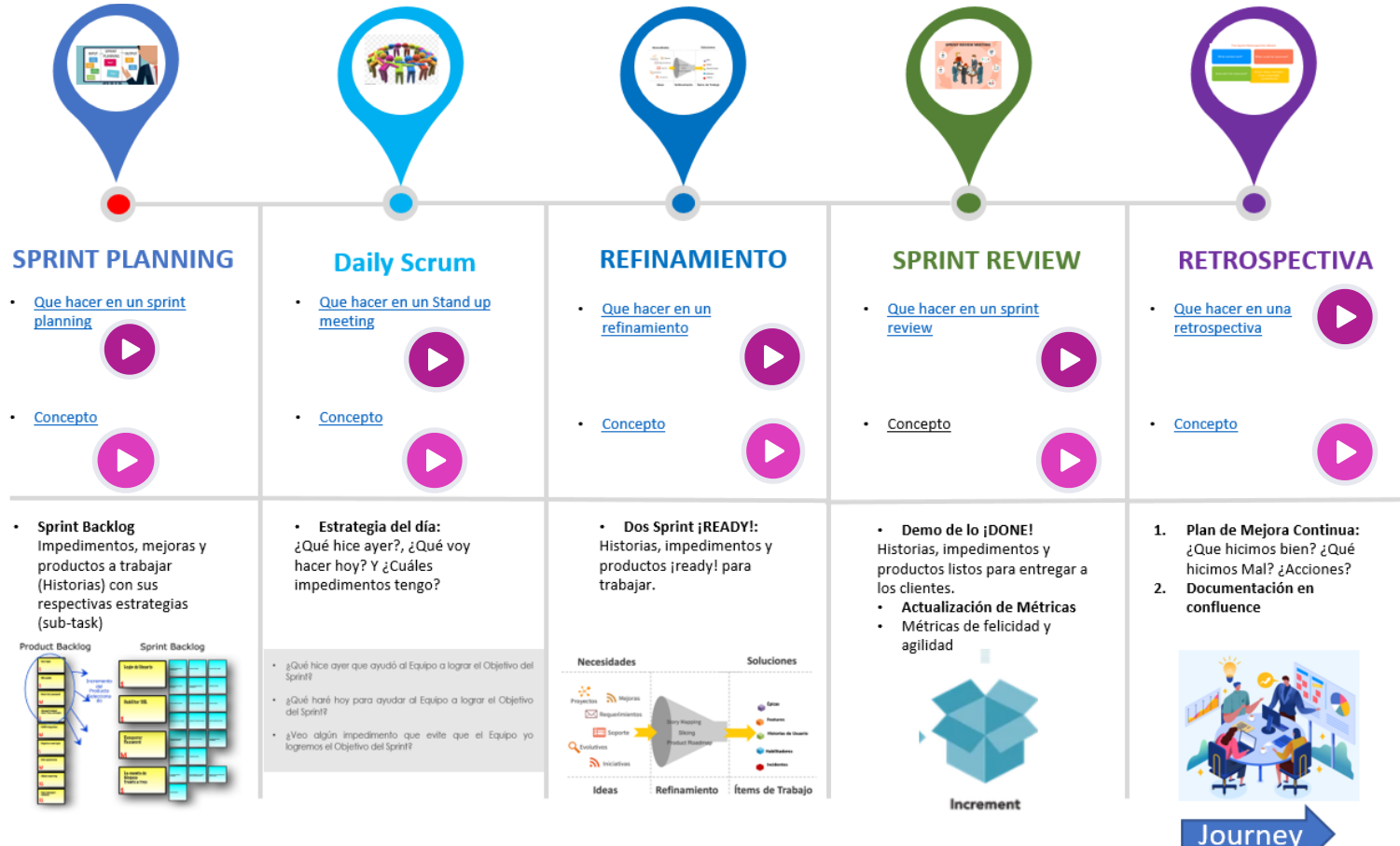
PLAY

Ceremonias de Scrum



CEREMONIA

RESULTADO



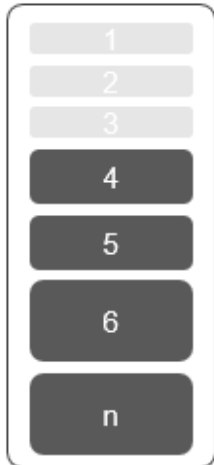
Componentes claves del Marco Scrum



3

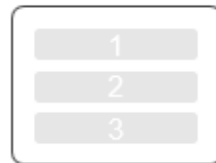
Artefactos

Product Backlog



Product Goal

Sprint Backlog



Sprint Goal

Incremento



DoD

5

Eventos

Sprint Planning



Daily Scrum



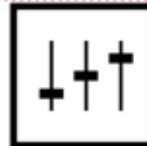
Retrospective



Sprint Review



Refinamiento



3

Roles

Resp Efectividad



Scrum Master

Resp Max El valor



Product Owner



Developers

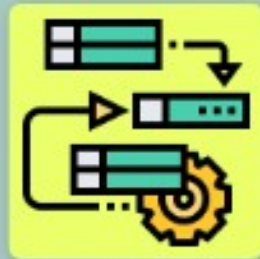
Generar el incremento



Artefactos



Artefactos



Product Backlog



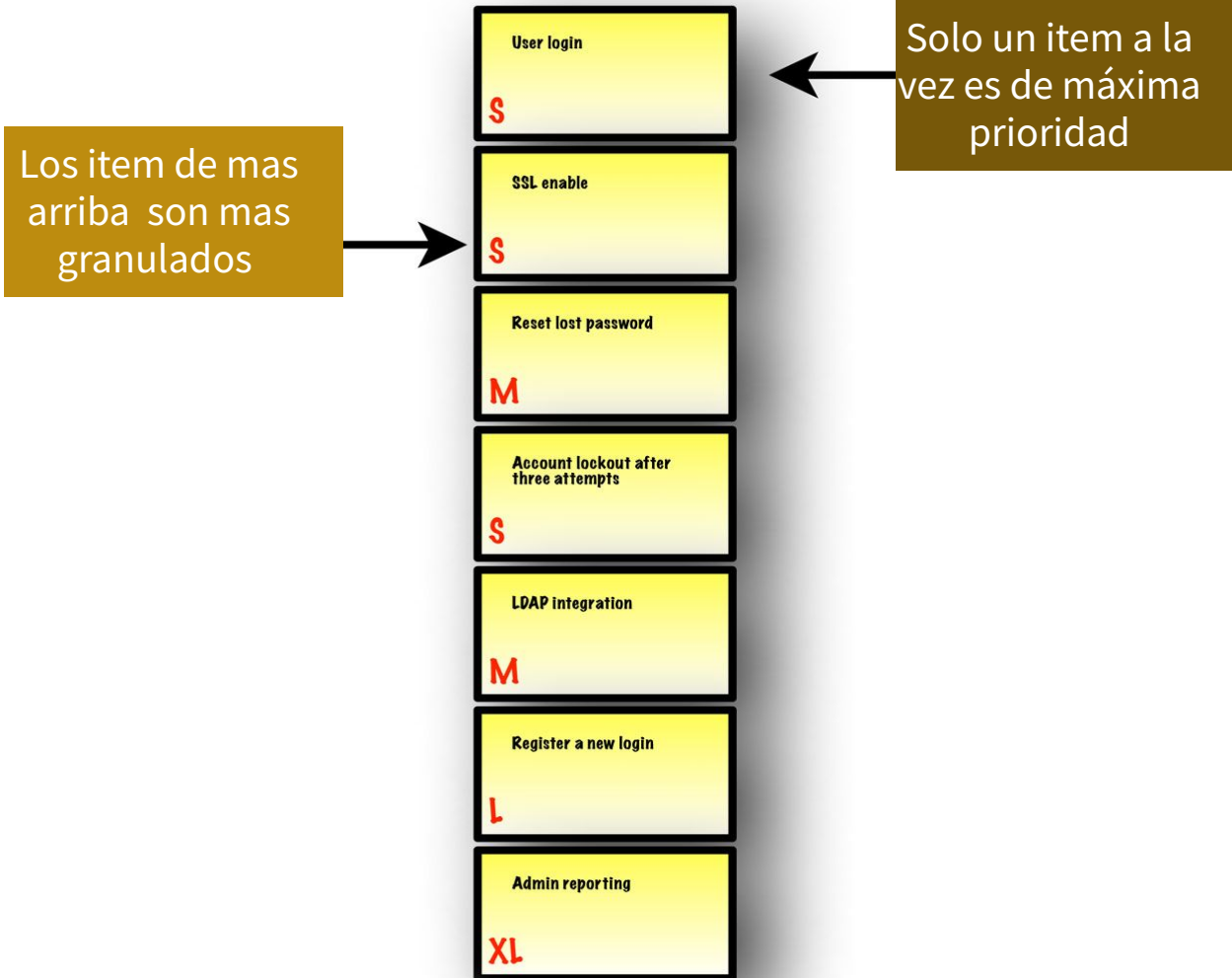
Sprint Backlog



Incremento de
producto



Artefactos – Product Backlog



Artefactos - Product Backlog



- Lista ordenada de funcionalidad deseada
- Visible para todos los stakeholders
 - Cualquier stakeholder (incluido el equipo) puede agregar ítems
 - Constantemente re-priorizado por el Product Owner
- Los Ítems superiores son más granulares que los inferiores
 - Mantenido durante la reunión de Refinamiento del Backlog
 - Especifica el qué más que el cómo de una característica centrada en el cliente
- A menudo escrita en forma de Historia de Usuario
 - Tiene una definición de “terminado” abarcadora de todo el producto para evitar la deuda técnica
 - Puede tener criterios de aceptación específicos del ítem
- El esfuerzo es calculado por el equipo, de preferencia en unidades relativas (por ejemplo, puntos de la historia)
 - El esfuerzo es de aproximadamente 2-3 personas 2-3 días, o menos para equipos más avanzados





Organizar correo

Buscar correo

Buscar por palabra clave

Archivar correo

Mover correo

Crear folder

Manejo correo

Redactar correo

Enviar correo básico

Enviar correo RTF

Leer correo

Abrir correo básico

Abrir correo RTF

Borrar correo

Borrar correo

Manejo calendario

Ver calendario

Ver lista de eventos

Vista Mensual

Crear evento

Crear evento básico

Crear evento RTF

Ver evento

Actualizar contenido /lugar

Manejo contactos

Crear contacto

Crear contacto básico

Modificar contacto

Actualizar info de contacto

Features

Epics

Historias

Release 1

Release 1

Buscar por un campo

Buscar por >1 campo

Buscar por adjunto

Buscar por folder

Enviar correo HTML

Crear prioridad en correo

Obtener direcciones de contactos

Enviar adjuntos

Abrir correo HTML

Abrir adjuntos

Vaciar correos borrados

Ver formato diario

Ver formato semanal

Buscar en calendario

Crear evento HTML

Mandatori o/ opcional

Obtener dirección de contactos

Añadir adjunto

Proponer nuevo horario

Añadir información de dirección

Importar contactos

Exportar contactos

Actualizar info de dirección

Borrar contacto





XS=2

Actualizar contenido /lugar 2

Actualizar info de dirección 2

S=3

Borrar contacto 3

Borrar correo 3

Vaciar correos borrados 3

Actualizar info de contacto 3

Mandatori o/ opcional 3

Enviar adjuntos 3

Crear folder 3

Mover correo 3

Añadir información de dirección 3

Crear prioridad en correo 3

M=5

Buscar por palabra clave 5

Ver lista de eventos 5

Proponer nuevo horario 5

Abrir correo básico 5

Abrir adjuntos 5

Buscar por un campo 5

Enviar correo RTF 5

Abrir correo RTF 5

Vista Mensual 5

Ver formato diario 5

Obtener direcciones de contactos 5

Buscar en calendario 5

Obtener dirección de contactos 5

L=8

Enviar correo básico 8

Crear evento básico 8

Crear evento RTF 8

Crear evento HTML 8

Abrir correo HTML 8

Añadir adjunto 8

Crear contacto básico 8

Buscar por >1 campo 8

Buscar por folde 8

Enviar correo HTML 8

XL=13

Ver formato semana 13

Importar contactos 13

Exportar contactos 13

Buscar por adjunto 13

Tamaño estimado = 231

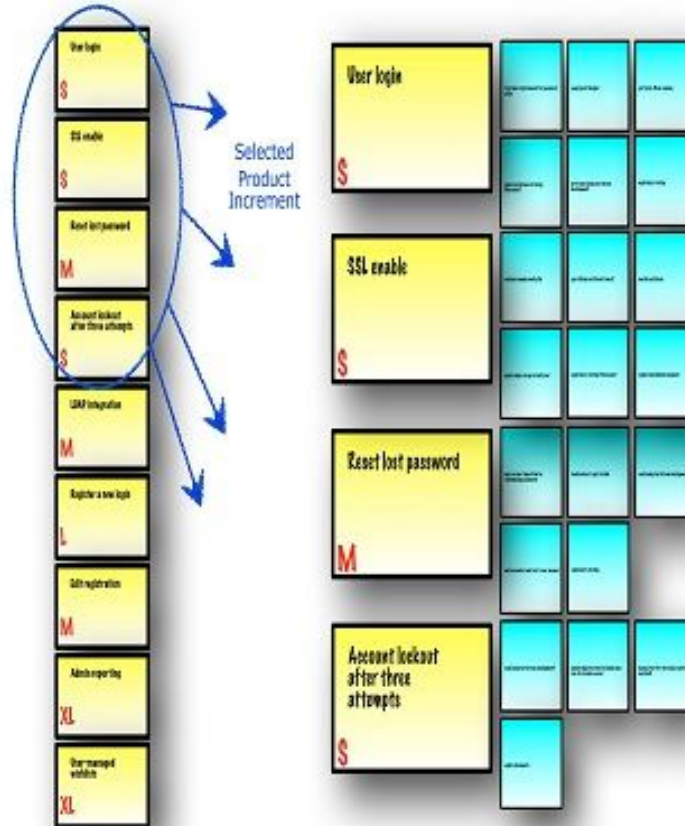


Artefactos – Sprint Backlog

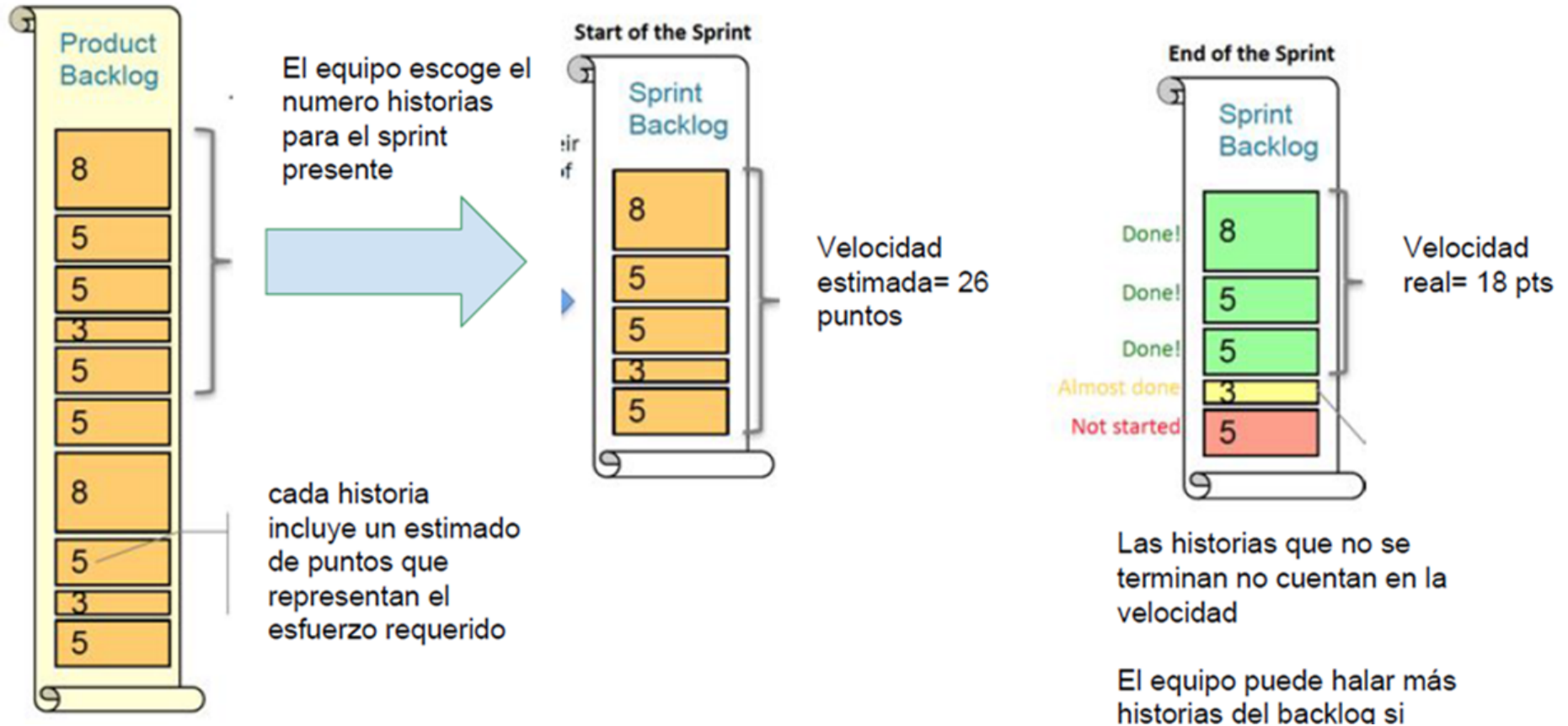


Product Backlog

Sprint Backlog



Artefactos – Sprint Backlog



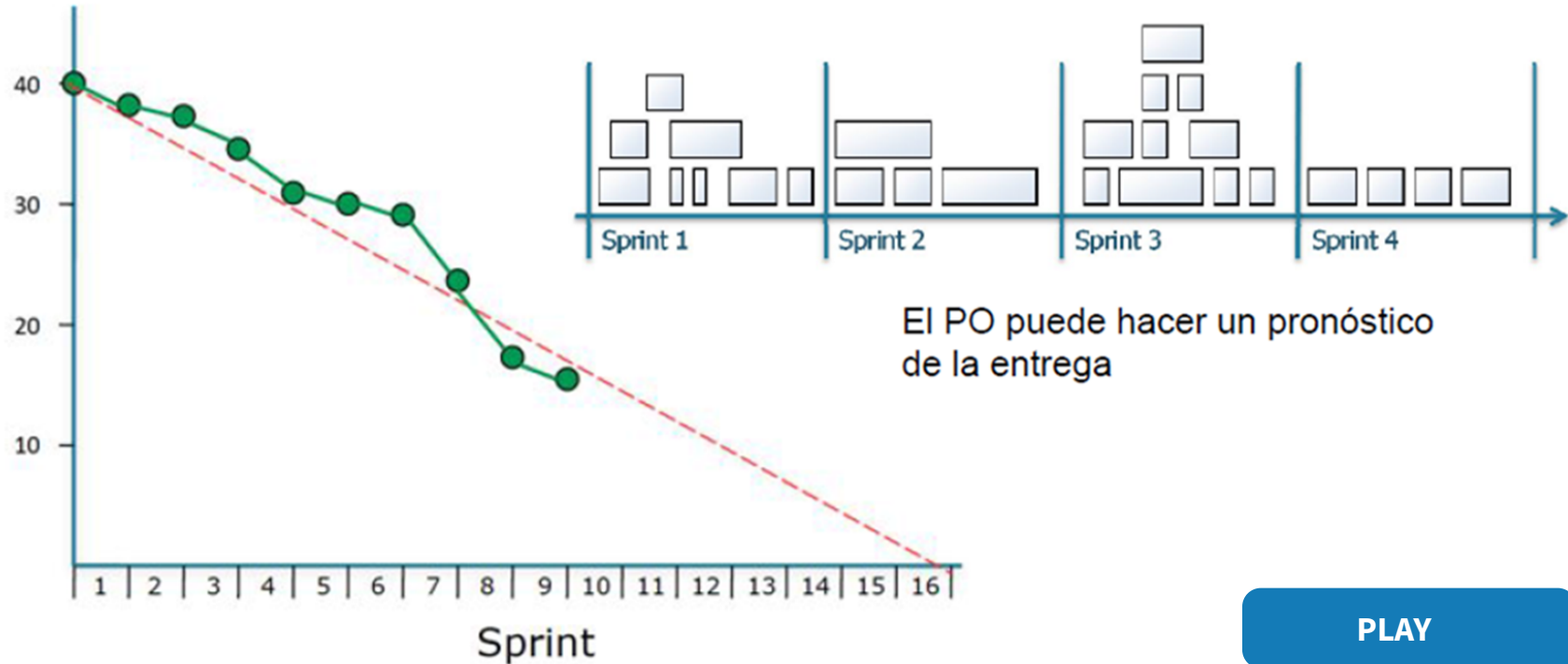
La velocidad es la clave



Artefactos – Incremento



Trabajo pendiente
(Puntos de historia)

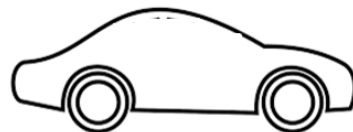


Burndown Chart





Incrementos horizontales



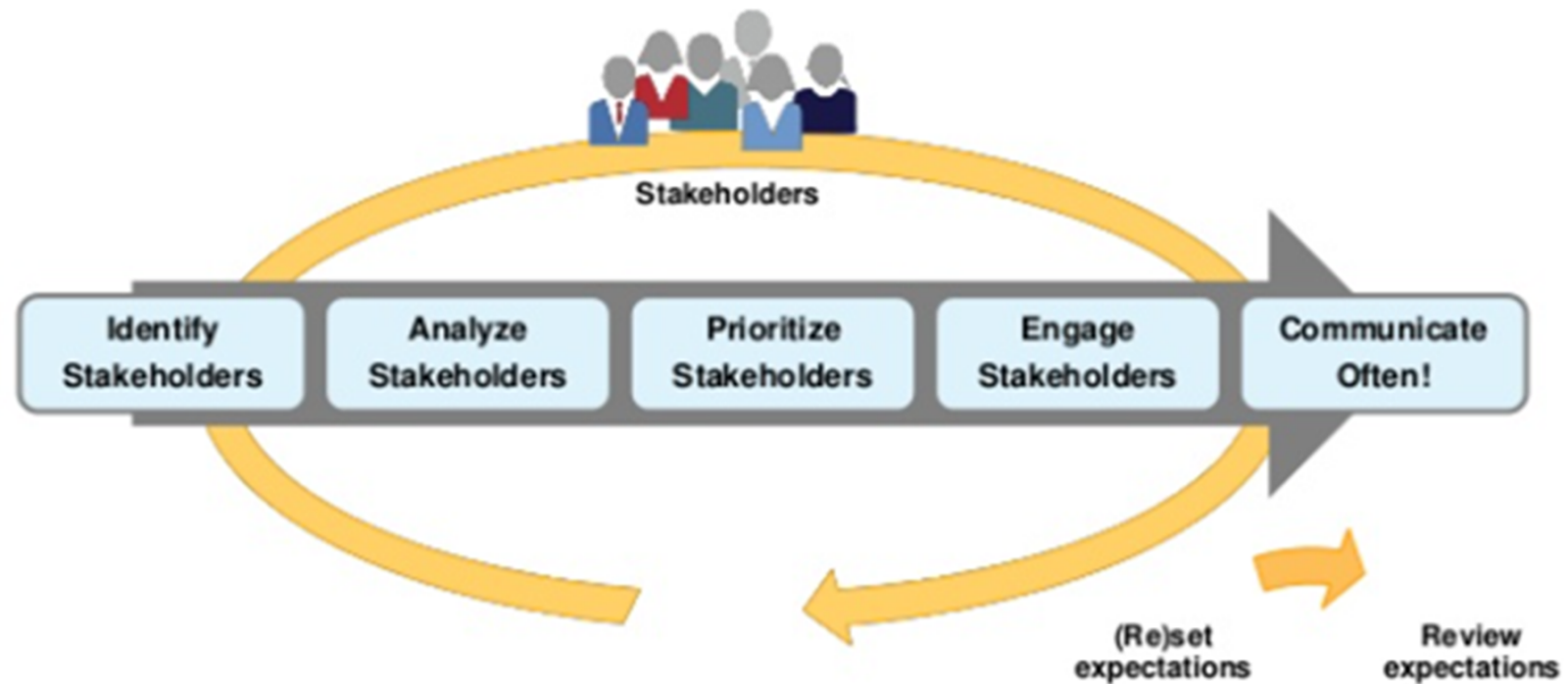
Incrementos verticales



Gestión de involucrados



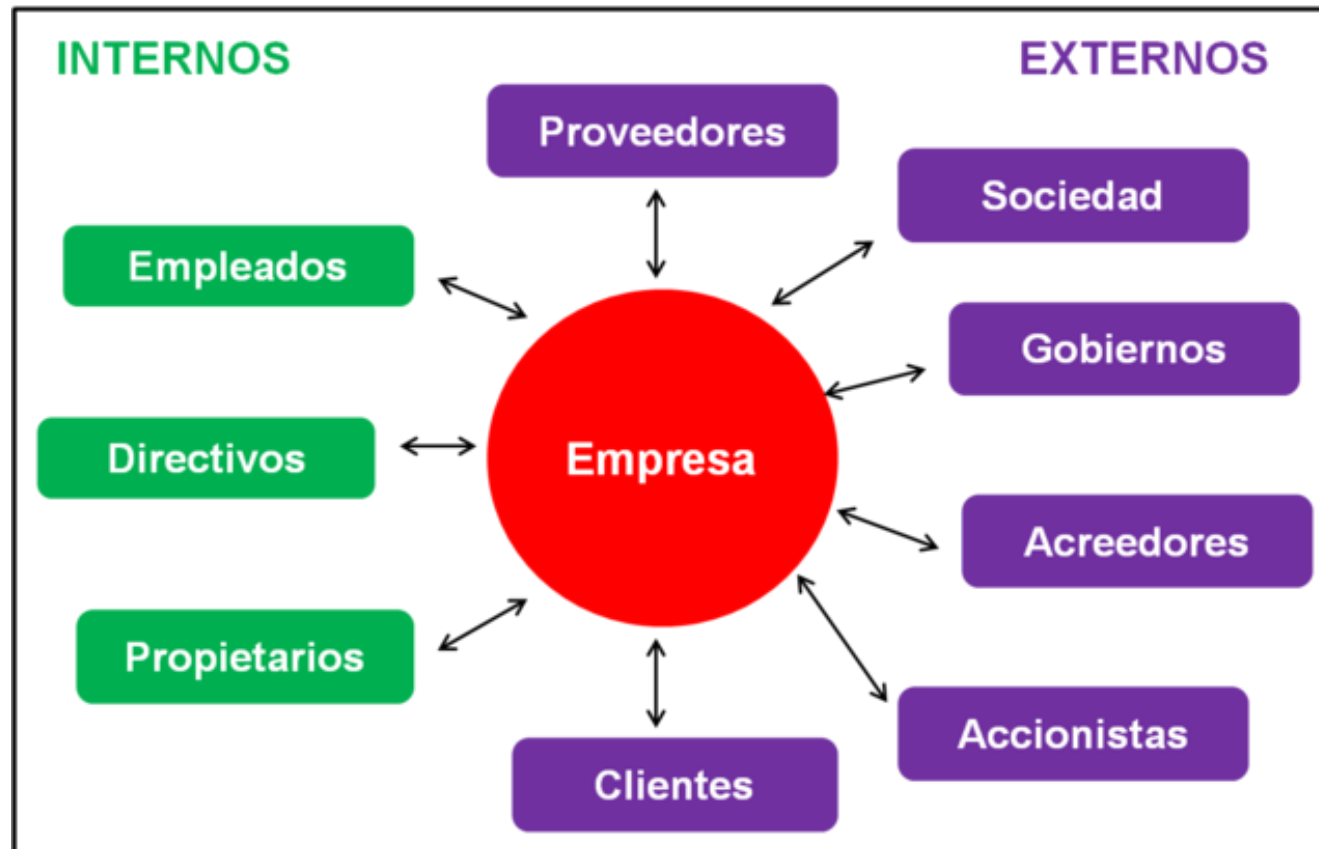
The Stakeholder Management Process



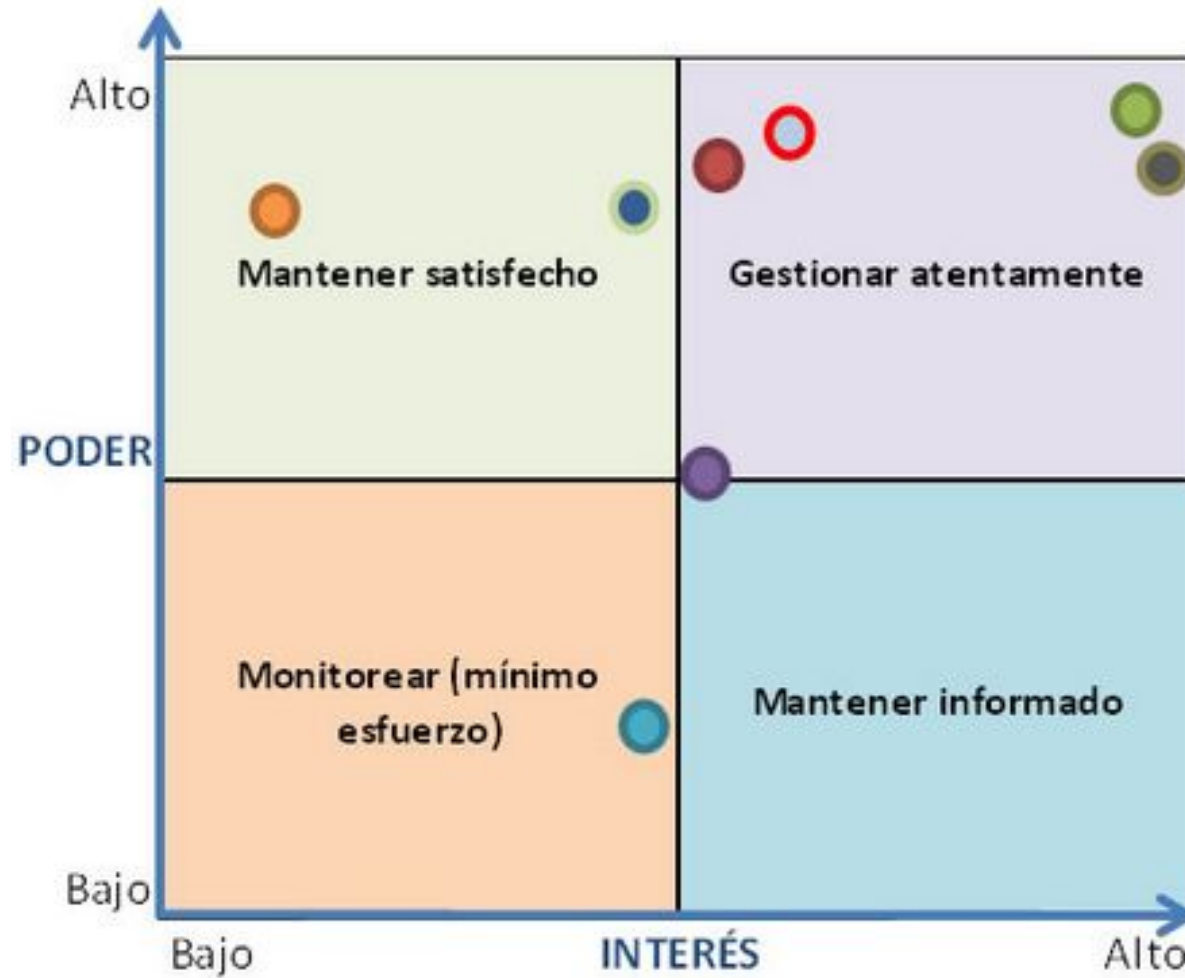
Gestión de involucrados



'Stakeholders'



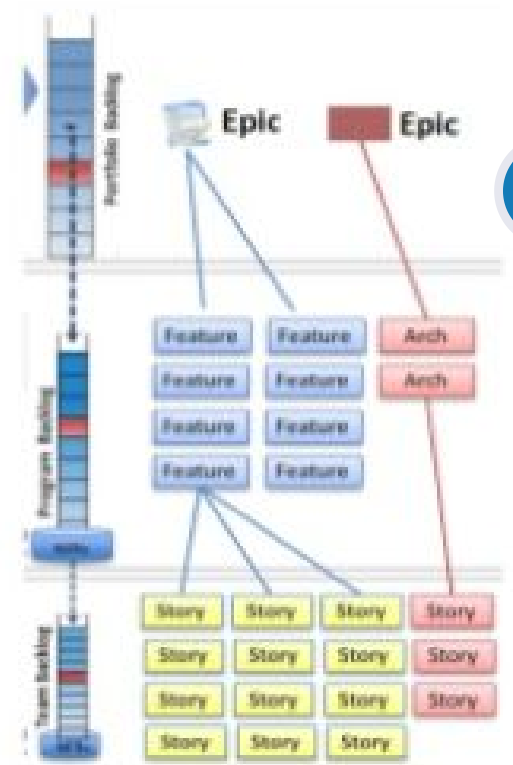
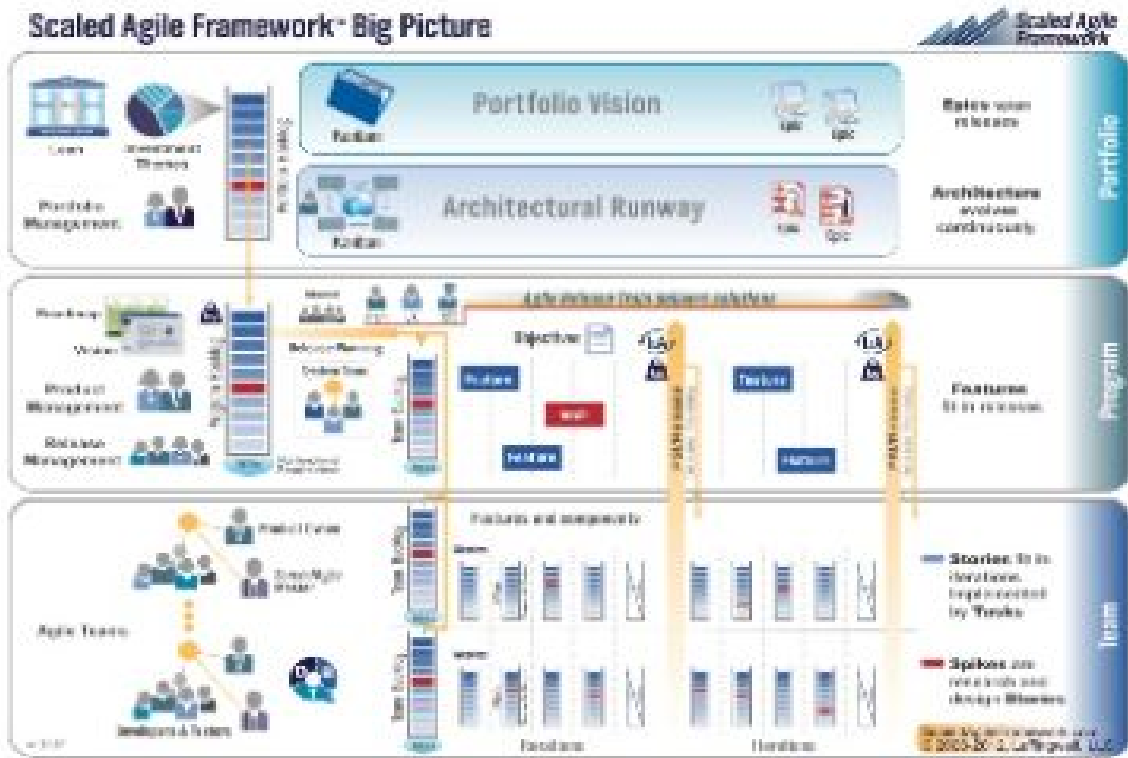
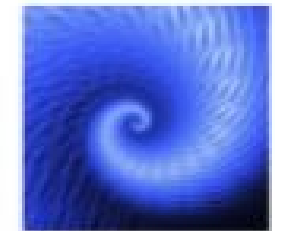
Stakeholder Map



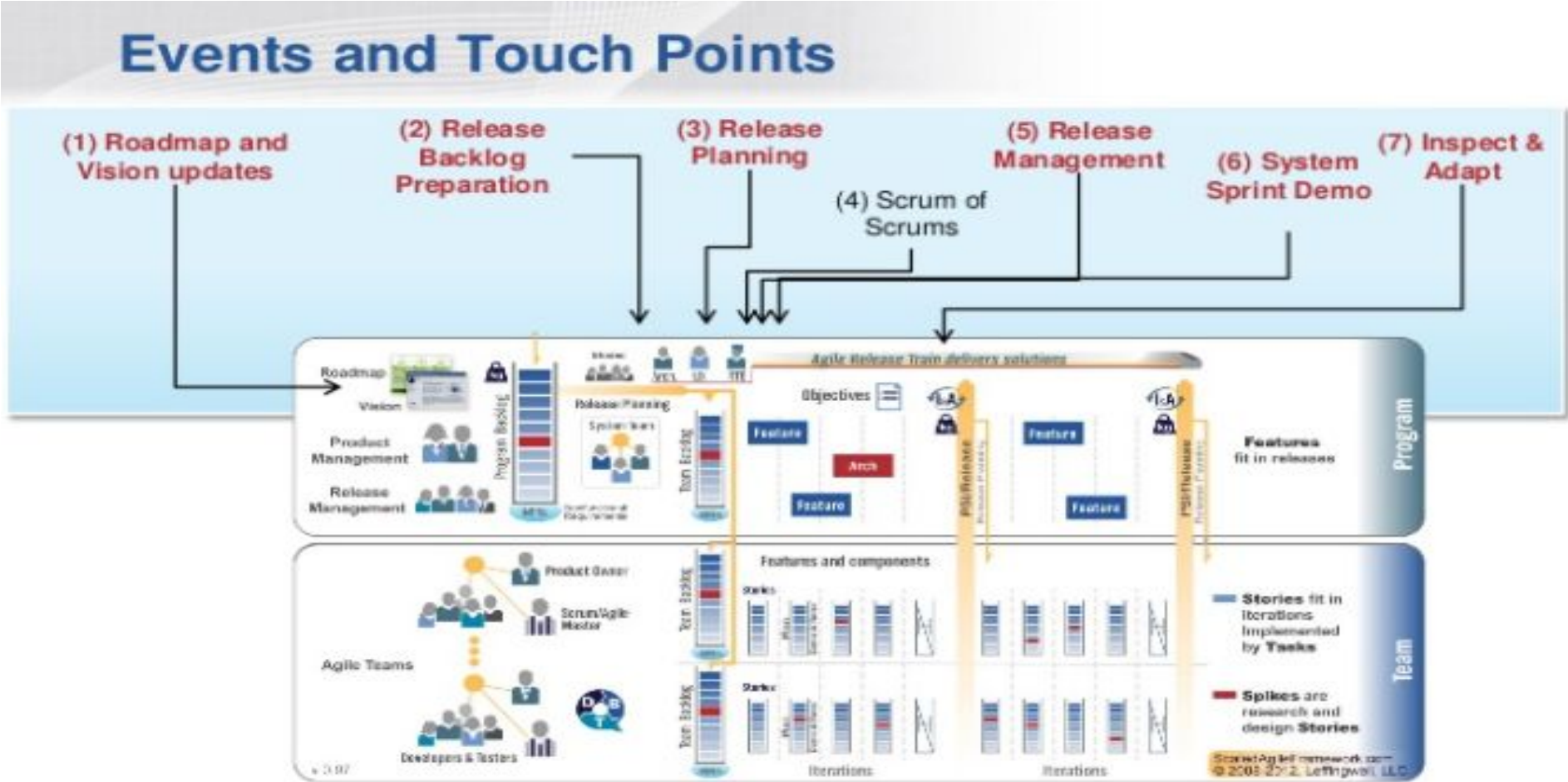
Scrum Scale



There are also three levels of backlogs with priorities influenced by customers and stakeholders at each level



Events and touch points

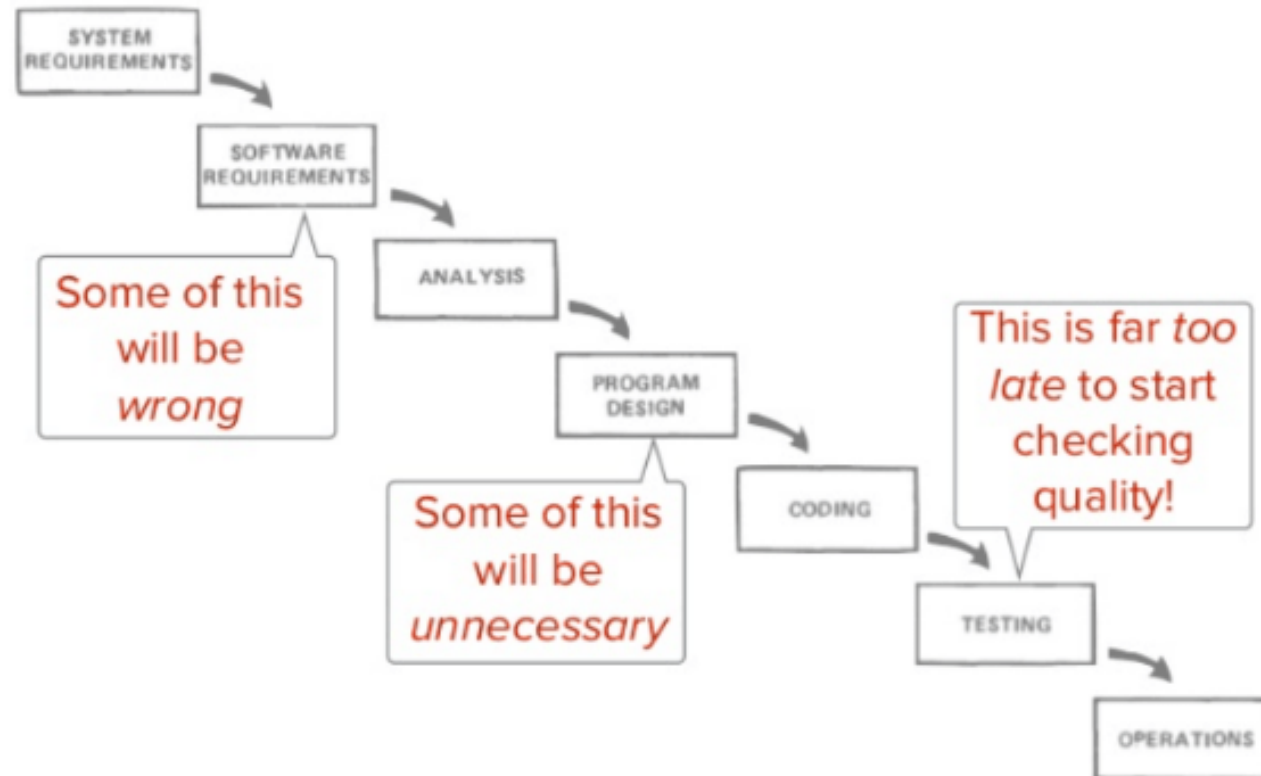


Gestión de Riesgos



Risk in normal project

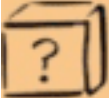



Systemic problems with Waterfall



Gestión de Riesgos






Risk categories

	Business	Are we developing the right thing?
	Social	Can these people develop it?
	Tech	Will our solution work?
	Cost & Schedule	Do we understand the cost & timing?



Scrum Risk Strategy



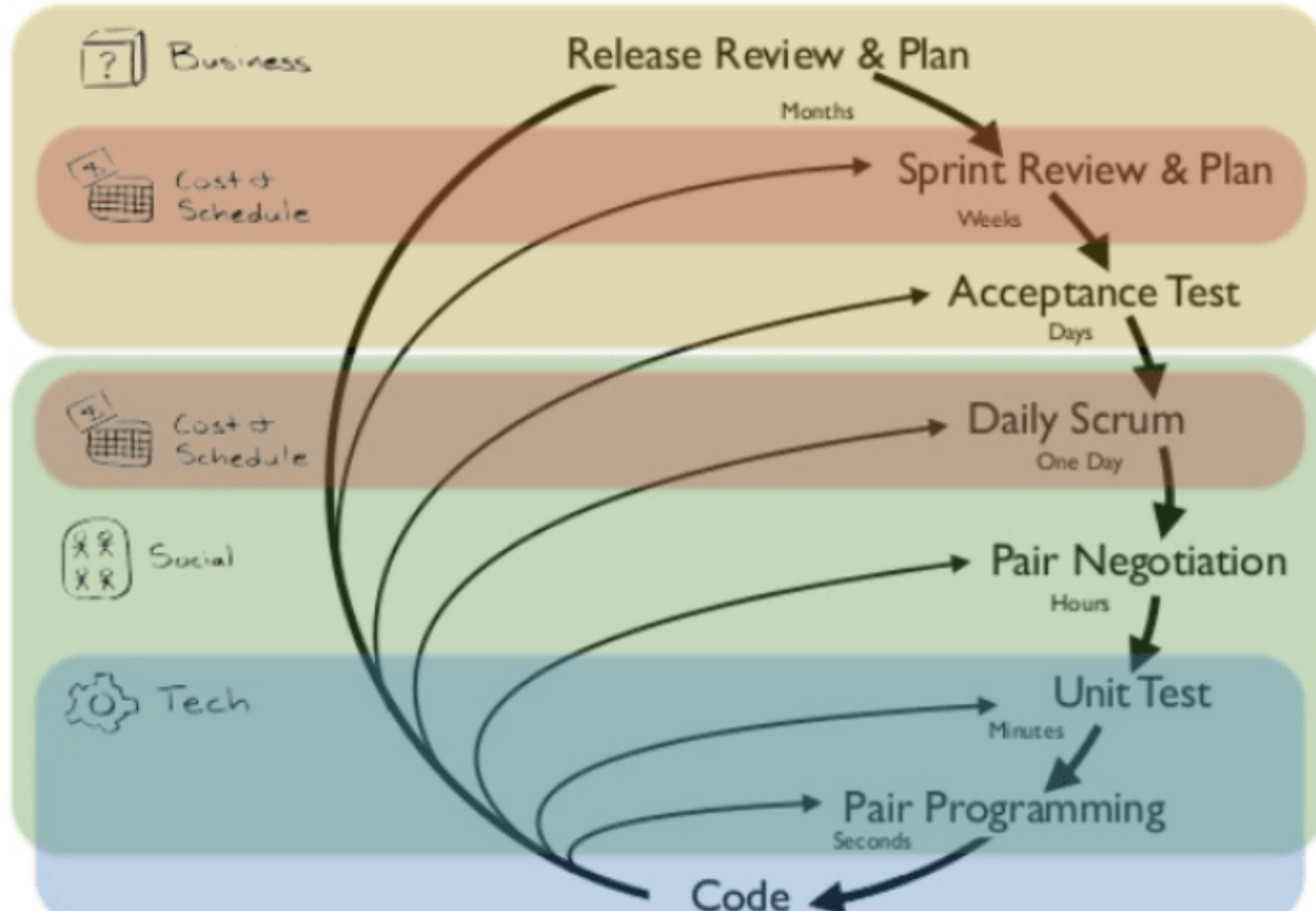
 Business	Not pleasing the customer	Customer sees product constantly. Customer on-site.
 Cost & Schedule	Not completing all functionality	Develop in priority order.
 Cost & Schedule	Poor estimating and planning	Small estimates tracked daily. Review and adjustment every iteration.
(multiple)	Not resolving issues properly	Active daily management. Bi-directional reporting.
(multiple)	Not being able to complete the development cycle	Delivery of working software every iteration. Team forced to confront issues early



Scrum Risk Management



Scrum y XP Feedback Loops





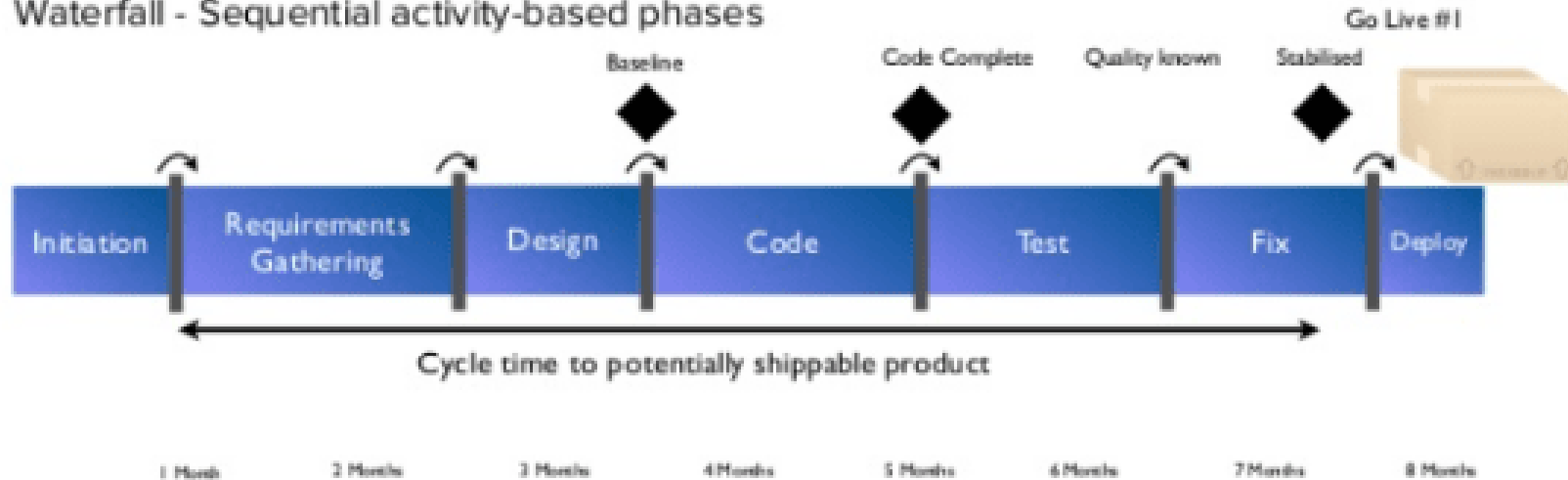
Keep a working system
every step of the way



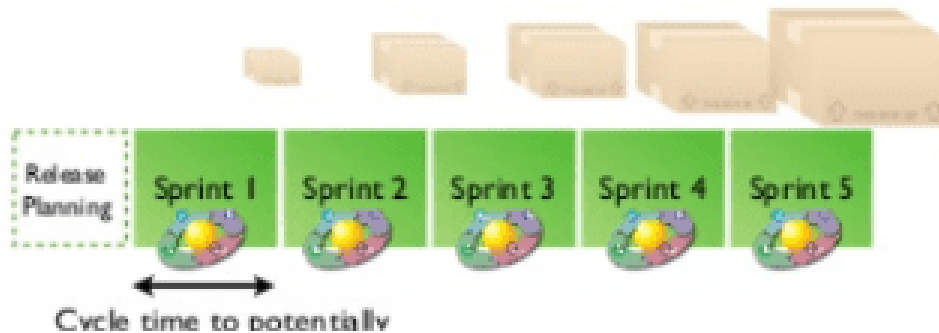
Comparing approaches

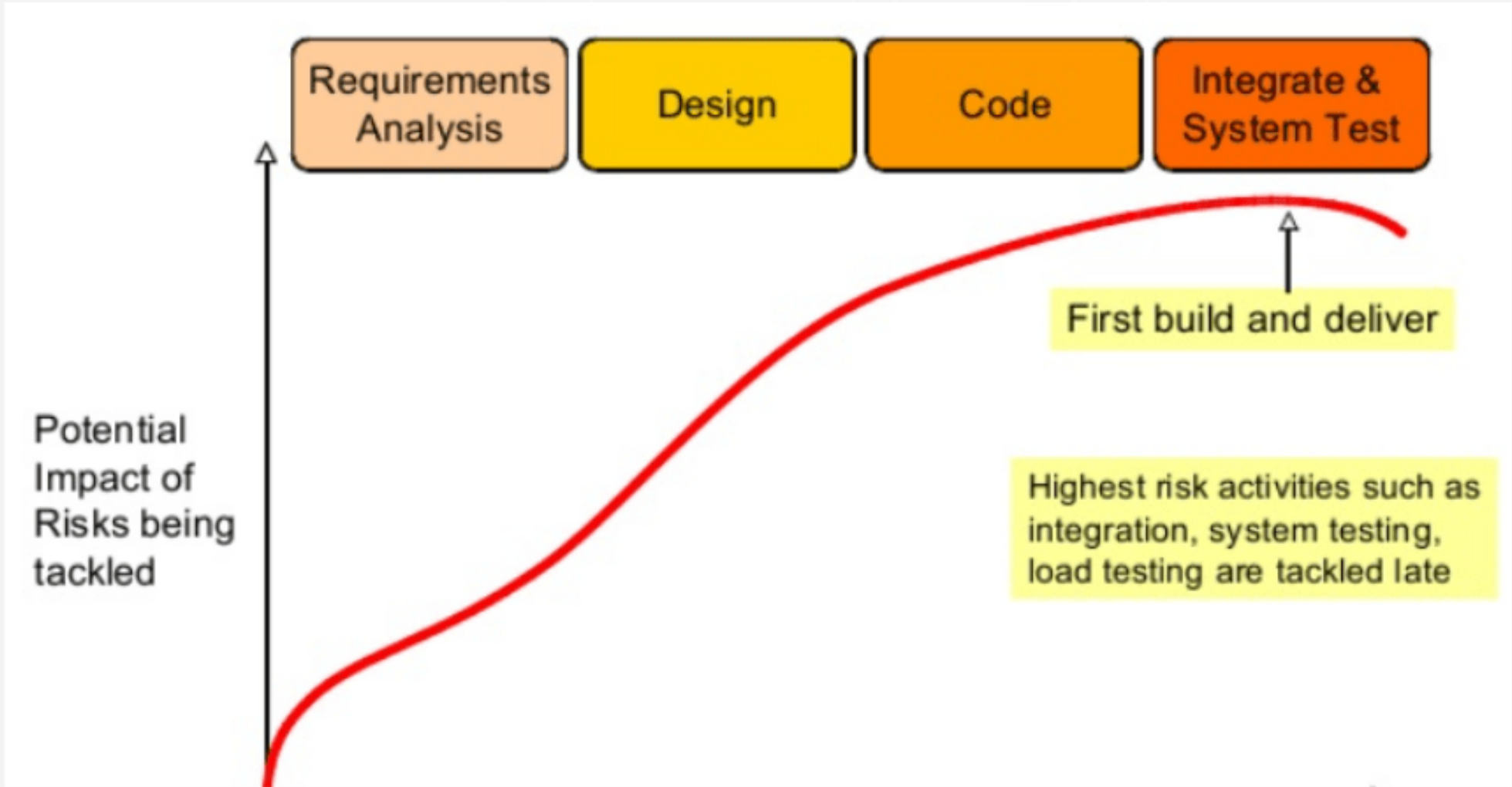


Waterfall - Sequential activity-based phases

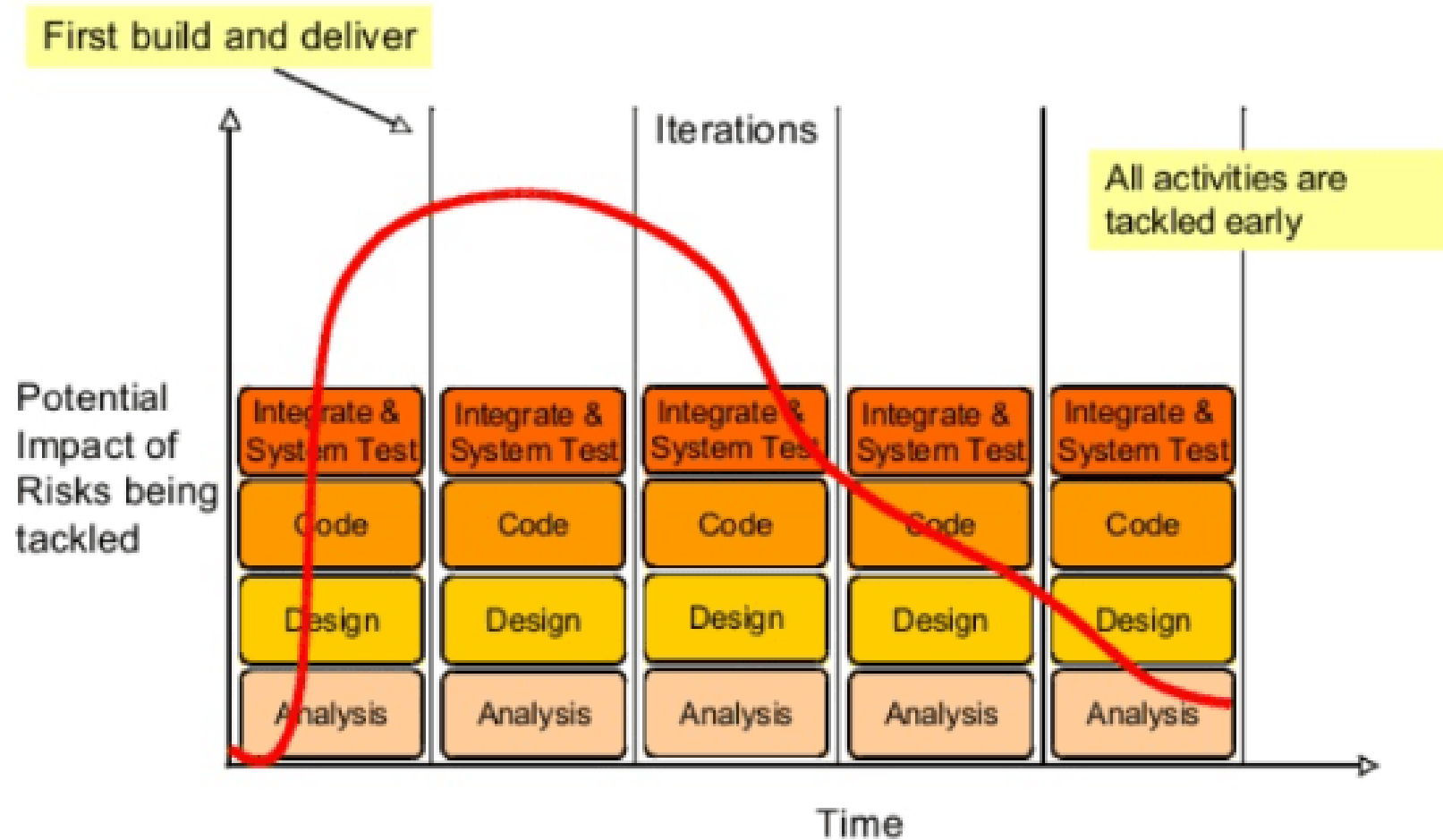


Scrum - Iterative Incremental





IID and risk Impact



% Business Value delivered





Uncertainty/Risk

← Comparison





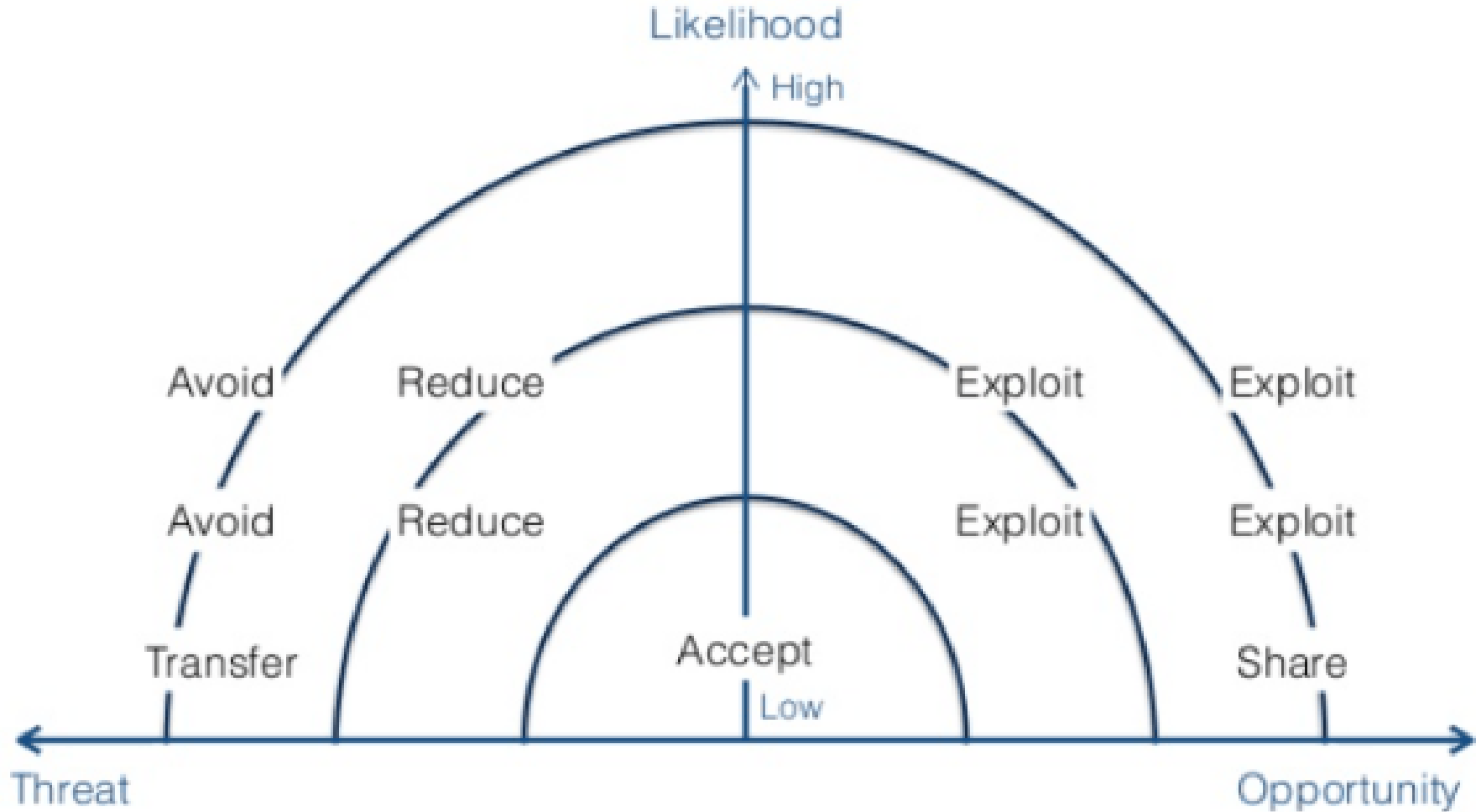
Collect these during Release Planning



Risk discovery




Choosing risk management strategy















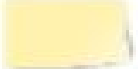
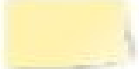
Making risk explicit on story cards



ID:	Parent:	Themes:	Contact:
 scrum with style .com	Started	Risks	Value estimate:
	Done:	Confidence:	Size estimate:

Risk on the card wall



To Do Backlog Items	To Do Tasks	Impeded	Work In Progress	Completed Tasks	Done Backlog Items
		 		   	
	 				
	 				





¡MUCHAS GRACIAS!

