

CURSO DE PREPARACIÓN PARA LA CERTIFICACIÓN **SCRUM MASTER**

¡VAMOS!

Scrum

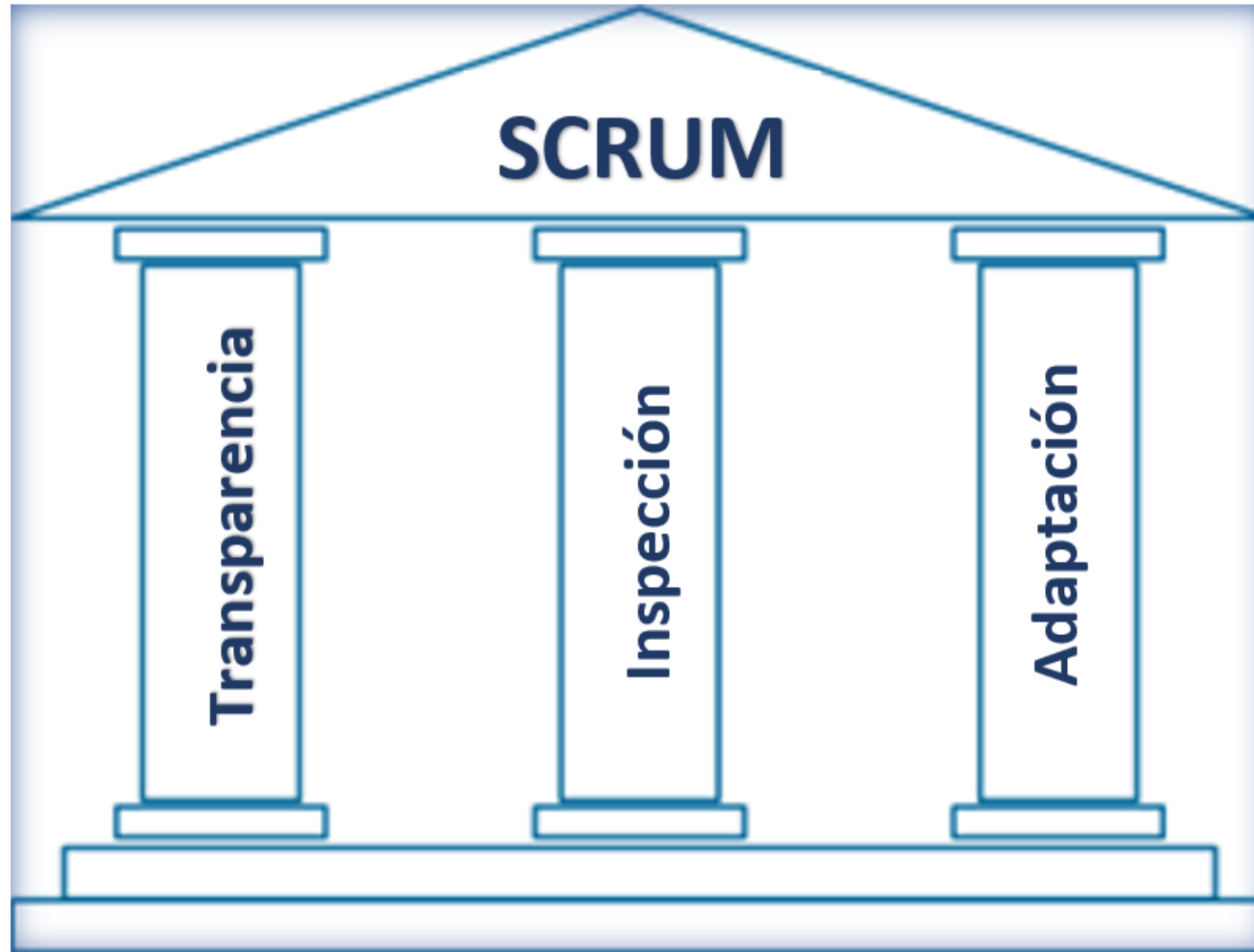


¿Qué es?

Teoría del empirismo

Proceso de control

Los 3 pilares de Scrum



¿Qué es Scrum?



Ventajas y desventajas



Ventajas

Gestión de las expectativas del usuario

Resultados anticipados

Flexibilidad y adaptación a los contextos

Gestión sistemática de riesgos

Desventajas

Funciona más que nada con equipos reducidos

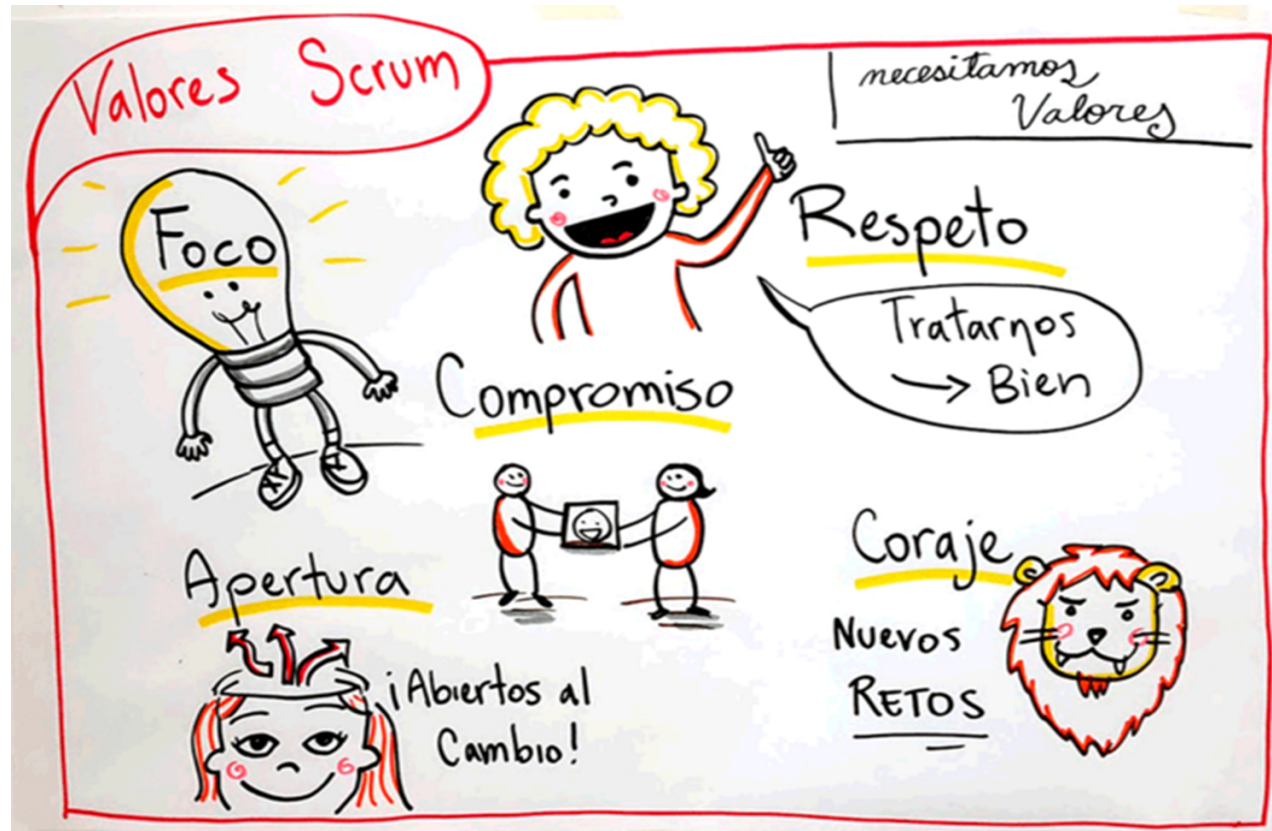
Requiere una exhaustiva definición de las tareas y sus plazos

Exige que quienes la utilicen cuenten con una alta cualificación o formación

Valores de Scrum



FARCC



¿Cómo es un proceso Scrum?

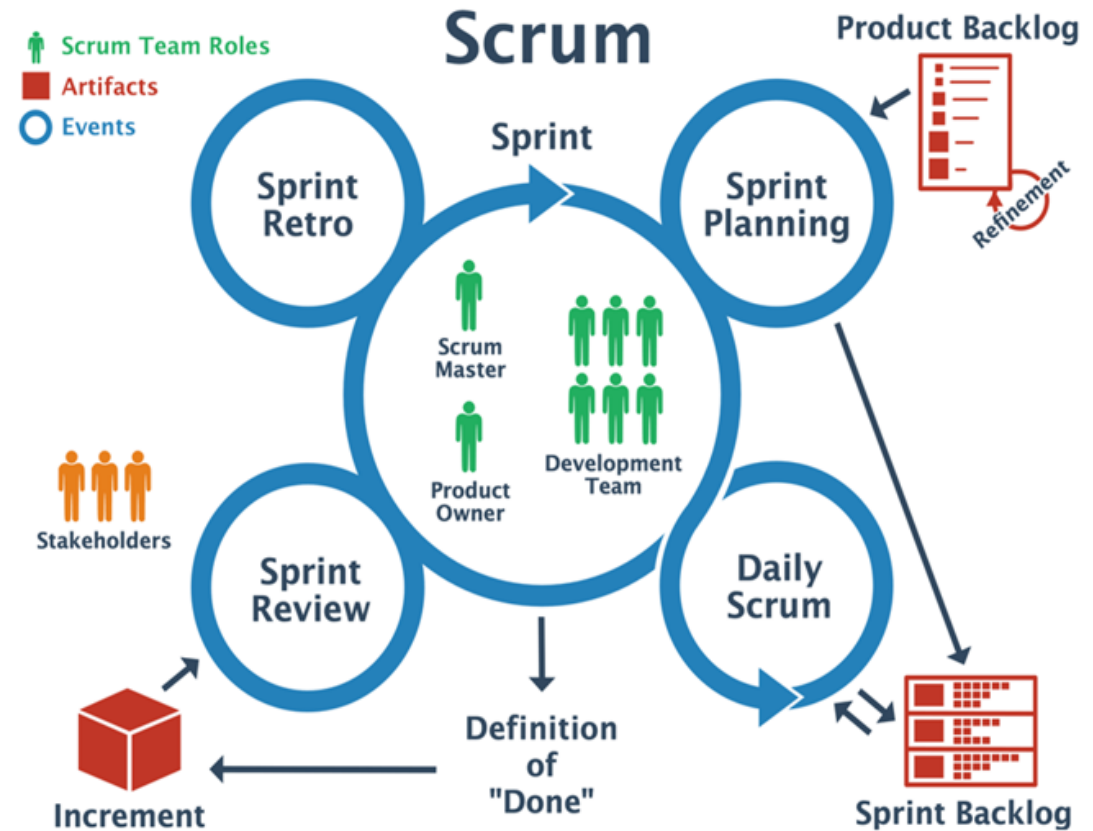


TRANSPARENCIA

INSPECCIÓN

ADAPTACIÓN

3 PILARES



¿Cómo se ejecuta el proceso Scrum?

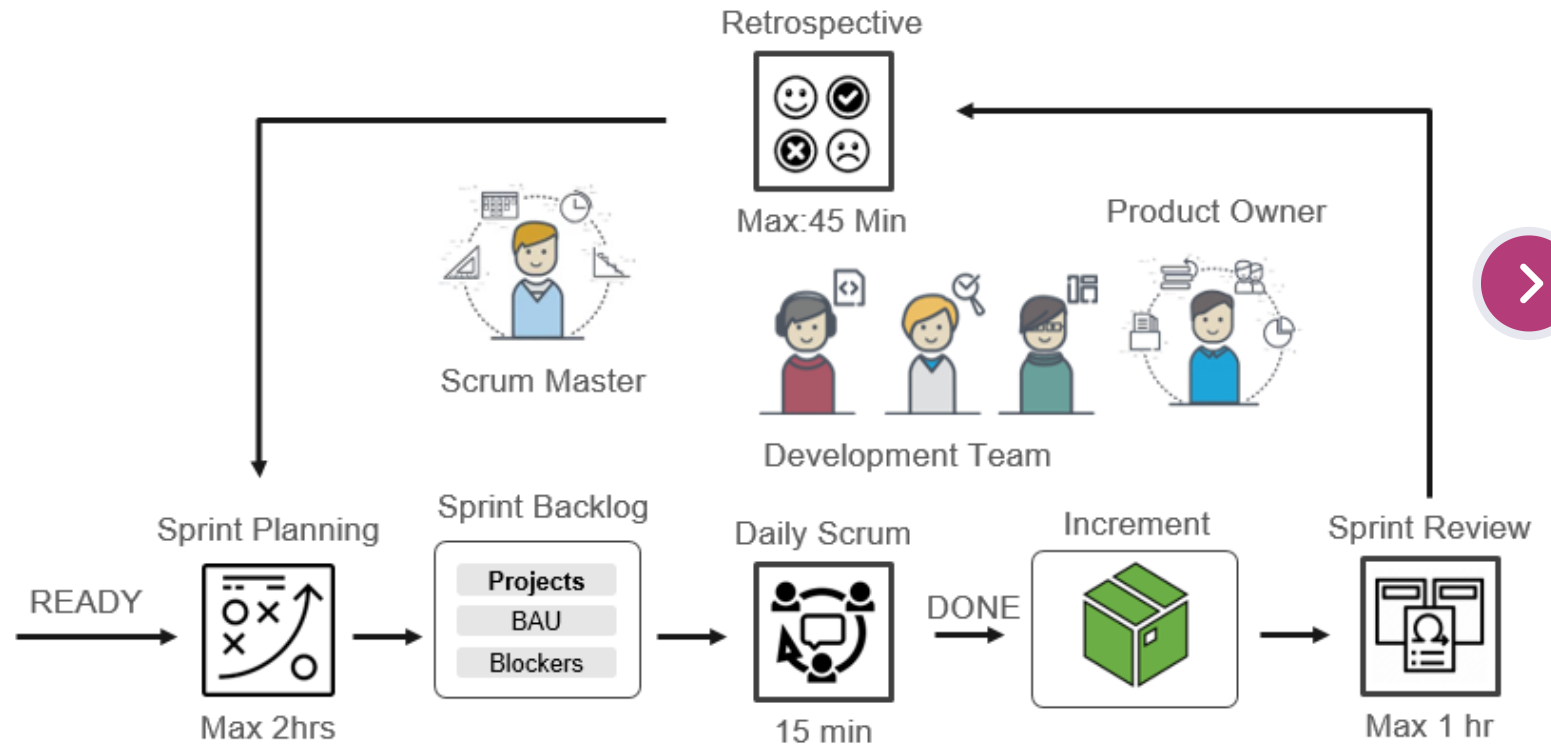


Refinement

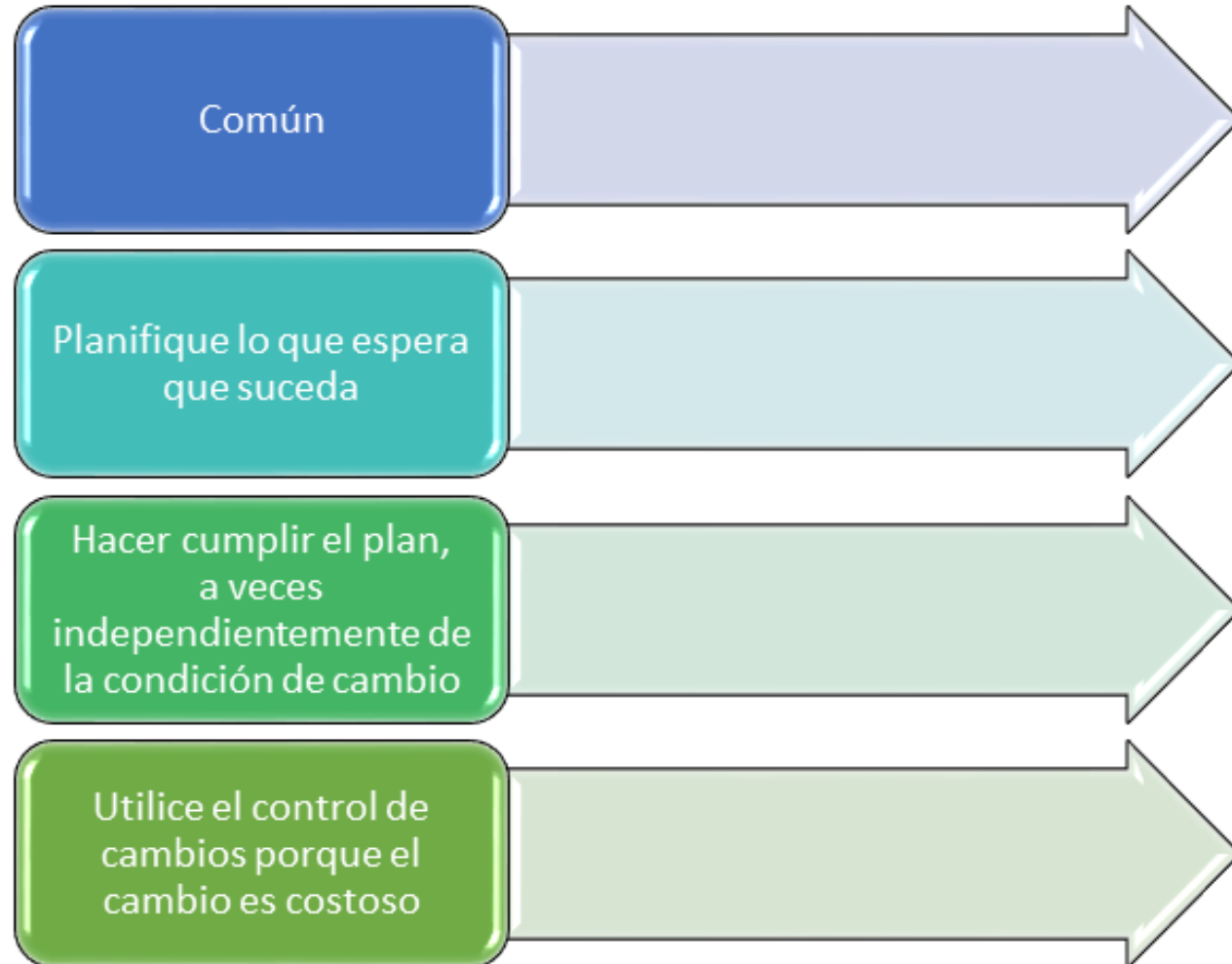


No más del 10% del tiempo

Product Backlog



¿Qué es un proceso de control?



¿Qué es un proceso de control empírico?



Aprende a medida que avanzamos



Espere y acepte el cambio



Inspeccione y adapte utilizando ciclos de desarrollo cortos



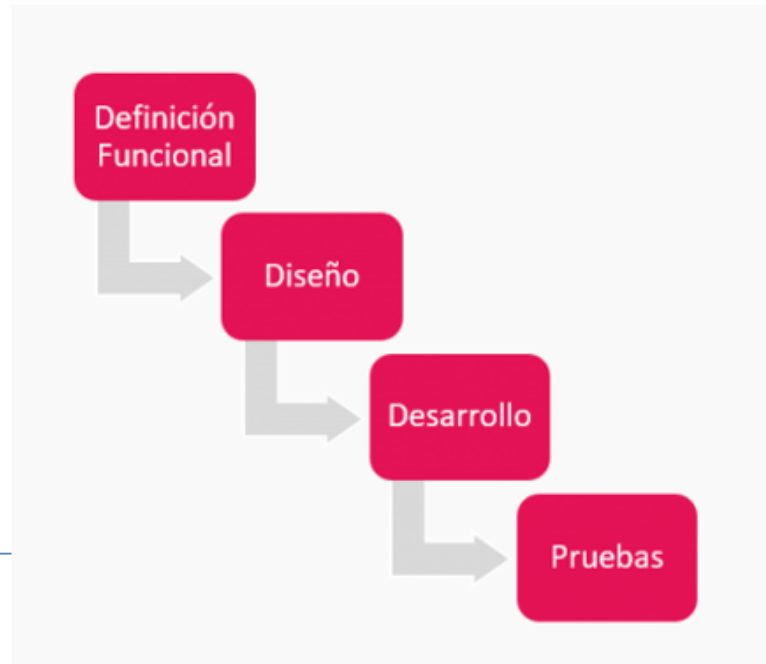
Las estimaciones son solo indicativas y pueden no ser precisas



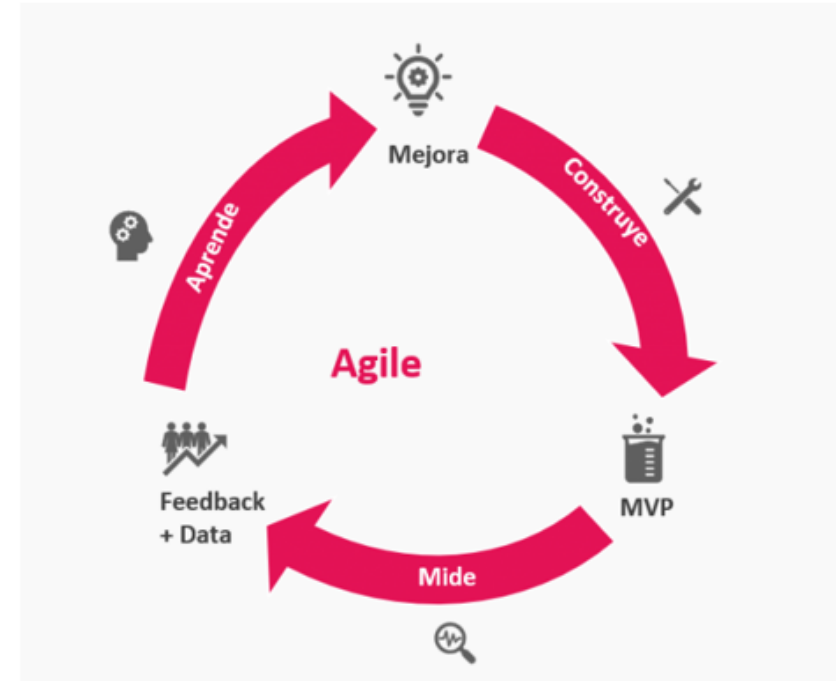
Encuentre las diferencias



Predictivo (Cascada) –
Proceso de control



Adaptativo (Ágil) – Proceso
de control Empírico



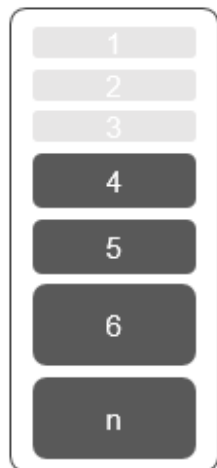
Componentes claves del Marco Scrum



3

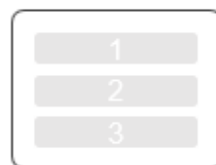
Artefactos

Product Backlog



Product Goal

Sprint Backlog



Sprint Goal

Incremento



DoD

5

Eventos

Sprint Planning



Daily Scrum



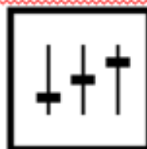
Sprint Review



Retrospective



Refinement



3

Roles

Resp Efectividad



Scrum Master

Resp Max El valor



Product Owner



Developers

Generar el incremento





¡MUCHAS GRACIAS!

